



MESTO SVIDNÍK

Mestský úrad, Sovietskych hrdinov 200, PS : 089 01

zverej uje

(podľa ustanovenia §9a zákona 138/1991 Zb. o majetku obcí v znení neskorších predpisov a Smernice primátora Mesta . 4/2010),

zámer na priamy prenájom minigolfového ihriska v areáli Amfiteátra na Ul. Festivalovej vo Svidníku. Areál ihriska pozostáva z prevádzkovej budovy s tromi miestnosťami o celkovej ploche 30,94 m², terasy s plochou 43,20 m² a športoviska s 18-timi hracími poľami na parcele .4124/5 o celkovej ploche 2676,50 m².

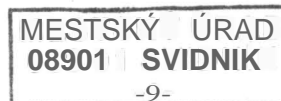
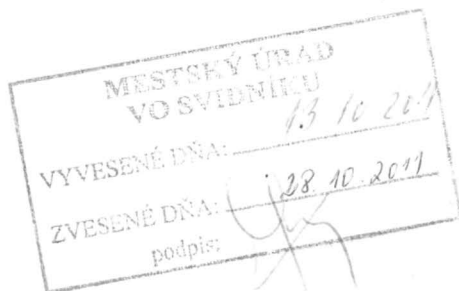
Budova má ePrípojku s podružným meraním, ako aj vodovodnú prípojku s meraním. V budove nie je zriadené sociálne zariadenie. Vykurovanie budovy nie je riešené, nakoľko sa jedná o sezónne zariadenie. Budúci nájomca musí areál využívať iba na športovo - rekreačné účely s možnosťou prevádzky bufetu pre návštevníkov zariadenia. V ponuke musí byť výška investícií na zhodnotenie areálu s konkretizáciou investícií do jednotlivých častí areálu a projekt využitia areálu v spolupráci s Mestom Svidník a inými organizáciami pri organizovaní spoločenských - športových akcií po as nájmu t.j. po dobu piatich rokov.

Minimálna cena nájmu za areál je stanovená podľa § 9a ods.1, písm.c, zákona 138/1991 Zb. o majetku obcí v znení neskorších predpisov a Smernice primátora Mesta Svidník .4/2010 na 793,- €/rok. Bližšie informácie ohľadom prenájmu budú poskytnuté prostredníctvom MsÚ Svidník odbor sociálny, zdravotný, podnikateľskej inosti a obchodu Ul, Sov.hrdinov 200, Svidník Mgr. arná, .t.054/ 7522182.

Záujemca je povinný predložiť cenovú ponuku na nájom areálu v €/rok na predmet nájmu osobne do podateľne MsÚ Svidník, Ul.Sov. hrdinov 200, Svidník najneskôr do 28. októbra 2011 do 15³⁰ hod. v zape atenej obálke s ozna ením "Nájom Areál minigolf".

Vyhodnotenie sa uskuto ní d a 2.novembra 2011 v kancelárii .234 MsÚ Svidník.

Mesto Svidník si vyhradzuje právo odmietnu všetky ponuky.



Ing.Miron Mikita
zástupca primátora mesta

tel.: 054/752 10 98

fax: 054/752 23 94

e-mail: sekretar@svidnik.sk